
	<b>MUNICIPIO DE CALIMA EL DARIÉN-VALLE INSTITUCIÓN EDUCATIVA SIMÓN BOLÍVAR</b> Resolución de Aprobación 2243 29 de Octubre de 2002 0574 10 de Febrero de 2015 00641 14 de Marzo de 2016 NIT. 805000081-7	CÓDIGO	GAC- 01	
		VERSIÓN	2	
	Actividad No 2 . Segundo Periodo	PÁGINA	1	

### INFORMACIÓN GENERAL

<b>Docente:</b> Alejandro López Rivera	<b>Área:</b> Contabilidad
<b>Grado:</b> 9-1, 9-2, 9-3	<b>Período Académico:</b> 2
<b>Tiempo de realización:</b> 15 días   <b>Fecha de entrega:</b> 1 de Septiembre de 2020	<b>Nombre de estudiante:</b>
<b>PROPÓSITO DE LA ACTIVIDAD:</b> Reforzar los objetivos de la guía 1 del periodo 2 de contabilidad, Sobre llevar el control de los movimientos de una empresa usando el concepto de cuenta.	
<b>EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE:</b> Experiencia llevando control de los movimientos de una empresa.	
<b>Fecha Valoración del Trabajo:</b> Septiembre 5 del 2020	
<b>Enviar Trabajo:</b> al correo electrónico: <a href="mailto:alejandrolopezrivera13@gmail.com">alejandrolopezrivera13@gmail.com</a> WhatsApp: 3197018546	

El seguimiento a los movimientos contables de una empresa

por su compra y el precio que un jugador debe pagar si la tarjeta ha sido comprada por un jugador.

La guía 1 nos habla del objeto contable llamado cuenta, siendo en ultimas un objeto que usamos para hacer seguimiento a los movimientos contables de un comercio, es decir los movimientos de dinero que tiene tu empresa, vamos a aplicar este conocimiento de la siguiente forma:

Para los comodines:

Comodín
Una acción Pagar O recibir O ir a la Cárcel

Actividad

Construir un juego de mesa, que tenga las mismas características del “monopoly” o del “Tio rico” y vamos a jugar con alguien de nuestra familia, necesitaremos unos dados y fichas que pueden ser de parques, si no las tienes, las puedes construir o usar algo que identifique a los participantes.

- Construimos 10 tarjetas de comodines, en las que especificamos acciones, por ejemplo el pago de un impuesto al banco, el recibir un dinero del banco por algún comportamiento del jugador, el ir a la cárcel durante un turno, entre otros.

Pasos:

1. en una hoja de papel o un 1/8 de cartulina o un papel mas grande, diseñamos los espacios como se muestra en la siguiente figura:

3. Construir billetes de dinero del juego con diferentes valores:

inicio	propiedad1	propiedad2	propiedad3	propiedad4	Cárcel
propiedad11	Monopoly Casero				Propiedad 5
propiedad10					toma un Comodín
propiedad9	toma un Comodín	pago Impuestos	propiedad8	propiedad7	propiedad6

Billete de Valor
------------------

Dibujo 1: Monopoly casero

2. construimos tarjetas de la siguiente forma:

Para las propiedades:

Propiedad 1 Nombre
Precio de Compra:
Precio de Peaje:
Dibujo

- Construir billetes para el juego de diferentes valores, por ejemplo 5 billetes de 500 pesos, 5 billetes de 200 pesos, 5 billetes de 100 pesos, 5 billetes de 50 pesos y 5 billetes de 5 pesos.

4. Establecer las reglas del juego, uno de los participantes debe asumir el rol del banco, cuando un jugador realice toda la vuelta por el juego, el banco debe brindar un pago por un valor a ese jugador. Si el jugador cae en un espacio (propiedad) cuyo dueño es el banco, tiene el derecho de comprar la propiedad. Si un jugador cae en una propiedad que ya tiene dueño (diferente del banco) debe pagar un peaje al jugador que es dueño de la propiedad, estas son algunas reglas que tiene el juego, pero puedes inventar mas.

5. toma una foto de tu juego y una foto cuando lo estés jugando con alguien de tu familia. ( si no tienes celular, puedes pedir ayuda a tu mamá, papa o acudiente, si no tienes acceso a ningún dispositivo para tomar la foto, debes realizar un dibujo de tu juego de las tarjetas y los billetes y describir los pasos que realizaste para construirlo, describir con quien de tu familia probaste el juego y sus comentarios.

Recomendaciones:

usa elementos disponibles en tu casa para la construcción de la actividad, es mucho mejor si tienes elementos que van a desechar, pero puedes rehusar en la construcción de esta actividad.

- Para cada una de las propiedades, anexamos el nombre de la propiedad y el precio que alguien debe pagar al banco

“La constancia en la vida, es la que gana la partida”

Anónimo