














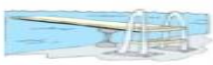





	<b>MUNICIPIO DE CALIMA EL DARIÉN-VALLE</b> <b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA SIMÓN BOLÍVAR</b> Resolución de Aprobación 2243 29 de Octubre de 2002 0574 10 de Febrero de 2015 00641 14 de Marzo de 2016 NIT. 805000081-7	CÓDIGO	GA C - 0 1	
		VERSÍO N	2	
ACTIVIDAD DE TRABAJO EN CASA		PÁGINA	1	

INFORMACION GENERAL

Docente: Camilo Camacho Rojas	Área: Humanidades Asignatura: Inglés
Grado: Sexto	Período Académico: Dos ( 2 )
Tiempo previsto de realización: 16 días	Fecha prevista de entrega: 29 de agosto de 2020
Propósito de la actividad: Refuerzo	
Evidencia de aprendizaje: Escalera	
Fecha valoración del trabajo en casa: A la entrega y revisión del mismo.	
Enviar evidencia al correo electrónico <a href="mailto:camilocashroj@hotmail.com">camilocashroj@hotmail.com</a> o al WhatsApp: 3172826191	

En la siguiente actividad realizaras un juego de escalera en el cual pondrás imágenes recortadas o dibujadas asociadas a su respectiva palabra en ingles haciendo uso del vocabulario visto en la actividad anterior (los números, saludos, la hora, descripciones, etc.), podrás crearlo a tu gusto e imaginación y con la cantidad de casillas que tú quieras. Observa una forma simple de este en la siguiente imagen.

**Actividad Grado 6, Juego de escalera**

	Move ahead 3.	 Light	 Boring	Go back to start.
				 Big
 High	 Heavy	Lose a turn.	 small	 Dirty
Lose a turn.				 Strong
 Little	 Low	New	 Ugly	Lose a turn.
 FINISH!	 Long	Go back to start.	 Slow	 Fast

Camilo Camacho, Institución Educativa Simón Bolívar